



## CICLE MITJÀ



**Joc de tarda** de 18:30 a 20:00, **8€** per activitat i nen/a



**Joc de nit** de 21:30 a 23:00, **8,5€** per activitat i nen/a



**Nit prehistòrica** de 20:00 a 22:00, **9,5€** per activitat i nen/a

### CAÇADOR HÀBIL

**Tipus d'activitat** Joc d'exterior

**Localització** Vora del pantà



**Descripció** Conjunt de proves d'habilitat, on els i les participants hauran de demostrar la seva punteria i força com a caçadors, la seva habilitat a l'hora de moure's pel territori i la seva capacitat de treballar en equip.

### TROBAR EL TRESOR

**Tipus d'activitat** Joc d'exterior

**Localització** Poble



**Descripció** Joc de pistes nocturn en el qual els participants hauran de posar-se en la pell d'uns arqueòlegs i arqueòlogues que, amb els coneixements adquirits durant la seva estada al Camp d'Aprenentatge de la Noguera, hauran de resoldre una sèrie d'enigmes i anar seguint les pistes que els conduiran fins a un "tresor" arqueològic.

### NIT PREHISTÒRICA

**Tipus d'activitat** Joc d'exterior

**Localització** Parc Arqueològic Didàctic



**Descripció** Amb aquesta activitat els i les participants podran passar una vetllada diferent, sopant a l'estil dels homes i dones de la Prehistòria gràcies al menú prehistòric (preparat pel servei de cuina de l'Alberg) i l'attrezzo (foguera, estris prehistòrics...) L'equip de monitoratge dinamitzarà la nit ja des del trajecte fins al parc amb explicacions teatralitzades, cançons, danses, proves...

### ARQUEOJOC

**Tipus d'activitat** Joc d'interior

**Localització** Alberg



**Descripció** Joc de taula que consisteix en diverses proves d'equip: llegir els llavis, mímica, paraula tabú i preguntes. Aquestes proves estaràn basades en conceptes claus sobre la Prehistòria i l'Arqueologia que els participants hauran treballat durant la seva estada al Camp d'Aprenentatge de la Noguera.



## DETECTIUS DE LA PREHISTÒRIA

**Tipus d'activitat** Joc d'interior

**Localització** Alberg



**Descripció** Joc de misteri en els quals els i les participants hauran de fer de detectius i resoldre un robatori ambientat en la Prehistòria. Per tal d'aconseguir-ho, caldrà que superin diverses proves d'habilitat, lògica i memòria per guanyar-se el dret a fer les preguntes necessàries als sospitosos.